

פיסול

SCULPT MODE

מדריך ממשק וקיצורי מקלדת

Blender 5.2

ממשק פיסול
Sculpt UI

מברשות
Brushes

מסכות
Masks

קיצורי מקלדת
Shortcuts

Sculpt Mode Interface | ממשק מצב פיסול

מצב פיסול | Sculpt Mode ▼

סרגל
מברשות
Brush
Toolbar

אזור תצוגה תלת-מימדי
3D Viewport — Sculpt Mode

מברשת
Brush

מאפיינים
Properties

הגדרות כלי
Tool Settings

מברשות | Brushes

Action / פעולה	Shortcut / קיצור	Description / תיאור
כניסה לפיסול Enter Sculpt Mode	Ctrl+Tab → Sculpt או Tab	From Edit/Object Mode כניסה ממצב עריכה
שינוי גודל מברשת Brush Radius	F	Drag after press גרור עכבר לאחר לחיצה
שינוי עוצמה Brush Strength	Shift + F	Brush intensity עוצמת הפעולה
היפוך כיוון Invert Brush	לחיצה + Ctrl Ctrl + Click	Add ↔ Subtract הוספה ↔ הסרה
חלקה Smooth	לחיצה + Shift Shift + Click	Smooth surface החלקת המשטח
ביטול פעולה Undo	Ctrl+Z	Undo stroke ביטול מהלך
חזרה Redo	Ctrl+Shift+Z	Redo stroke חזרה למהלך
סיבוב תצוגה Orbit	עכבר אמצעי Middle Mouse	Rotate view סיבוב התצוגה
זום Zoom	גלגלת Scroll	Zoom in/out התקרבות והתרחקות
Pan	עכבר אמצעי + Shift Shift + Middle Mouse	Pan view הזזת תצוגה
תצוגה מלאה Full Screen	Ctrl+Space	Maximize viewport Viewport-הגדלת ה
חיפוש פקודה Search	F3	Search all commands חיפוש כל פקודה

💡 F = Brush Radius גודל מברשת | Shift+F = Strength עוצמה | Ctrl+Click = Invert היפוך

Smooth & Polish מברשות חלקה	
Shift+Click	Smooth – חלקה החלקת משטח
Shift+T	Flatten – פילאש שיטוח
Shift+S	Scrape גרירה
Ctrl+S (בבחירה)	Multiplane Scrape גרירה מרובת מישורים
Special מברשות מיוחדות	
P	Pinch כיווץ לנקודה
I	Inflate ניפוח
B	Blob בלובולי
Shift+N (בבחירה)	Nudge דחיפה עדינה
Ctrl+B (בבחירה)	Boundary גבול רשת
Quick Access גישה מהירה	
W	Popup – גלגלת בחירה

Shaping Brushes מברשות עיצוב	
Draw / X	Draw – גבעול מוסיף נפח
Draw Sharp	Draw Sharp – גבעול חלק קצוות חדים
Clay	Clay – נפיחה שכבות טין
Clay Strips	Clay Strips רצועות קלי
Fill	Fill – מילוי משטח שטוח
Crease	Crease – עקמום קמטים עמוקים
Move Brushes מברשות תנועה	
G	Grab – מושך מושך גיאומטריה
E	Elastic Deform עיוות אלסטי
K	Snake Hook זנב נחש
T	Thumb דחיפה צידה
Shift+R (בבחירה)	Rotate סיבוב מקומי



אזורי פנים — Face Sets	
Ctrl+W	Face Set צבע Paint Face Set
Alt+Click (Loop)	Face Set מ-Loop From Loop
H (על Face Set)	Face Set הסתר Hide Face Set
Alt+H	הצג הכל Show All
Shift+H	הסתר היפוך Invert Hide
Hiding הסתרת גיאומטריה	
H	הסתר בחירה Hide Selected
Alt+H	גלה הכל Reveal All
Shift+B	Box Hide הסתרה מרובעת
Extra כלים נוספים	
Shift+B	Trim קיצור Box Trim
Ctrl+Shift+X (בבחירה)	Lasso Trim

Masks מסכות	
M (בחירת מברשת)	ציור מסכה Draw Mask
Ctrl+I	היפוך מסכה Invert Mask
Alt+M	ניקוי מסכה Clear Mask
Ctrl+I → ניקוי Alt+M	מלא הכל — Fill Mask
B (ממצב Mask)	Box Mask מסכה מרובעת
גרירה+Ctrl	Lasso Mask
Ctrl+Drag (Mask)	מסכה חופשית
H	הסתר מסכה Hide Mask
Mask Brush מברשת מסכה	
F	גודל מסכה Radius
Shift+F	עוצמת מסכה Strength
Ctrl+Click	חיסור מסכה Subtract
Shift+Click	חלק מסכה Smooth Mask

Symmetry, Remesh & Multires | ורב-רזולוציה Remesh, סימטריה

Symmetry | סימטריה

X סימטריה
X Symmetry

X

Y סימטריה
Y Symmetry

Y

Z סימטריה
Z Symmetry

Z

Radial Symmetry
סימטריה רדיאלית

Header →
Symmetry

Tiling
רצפה

Header → Tiling

Mirror Object
מראה

Properties → Tool

Remesh | אחסון רשת — Remesh

Voxel Remesh
רמש ווקסל

Ctrl+R

Voxel Size
Smaller Voxels

R (בהגדרות)

Quad Remesh
רמש מרובעים

Ctrl+Alt+R

Dynamic Topology
טופולוגיה דינמית

Ctrl+D

Dyntopo הפעל
Enable Dyntopo

D (Dyntopo On)

Dyntopo כיוון
Dyntopo Detail

D → Detail

Multires — רב-רזולוציה

Multires חוסף
Add Modifier

Properties → +

העלה רזולוציה
Subdivide

Subdivide (button)

רמה גבוהה
Higher Level

Page Up

רמה נמוכה
Lower Level

Page Down

Sculpt Level
רמת פיסול

Ctrl+1..6

Reshape
עיצוב מחדש

Reshape (button)

N-Panel: כלים בהגדרות

Remesh

Ctrl+R

Dyntopo

Ctrl+D

Symmetry

X / Y / Z

Multires

Page Up/Down

Smooth

Shift+Click

Mask Clear

Alt+M

Face Sets

Ctrl+W

Brush Size

F

Mode Switching & Viewport Shading | מעברי מצבים ותצוגה

מעבר מצבים

Ctrl+Tab	תפריט מצבים Mode Pie
Tab	אובייקט ↔ עריכה Object ↔ Edit
Z	מצב הצגה Viewport Shading
Alt+Z	שקיפות X-Ray Toggle X-Ray
Numpad 5	אורתו/פרספ Ortho / Persp
Numpad 1/3/7	חזית/צד/עליון Front/Side/Top
Numpad 0	מצלמה Camera
Ctrl+Space	תצוגה מלאה Maximize Viewport

Viewport Shading | מצבי הצגה (Z)

Wireframe שלד	Solid מוצק	Material חומר	Rendered מרונדר
------------------	---------------	------------------	--------------------

Sculpt Settings | הגדרות פיסול חשובות

Properties → Viewport → MatCap	מצב הצגת חומר — MatCap
Properties → Viewport → Cavity	קעירות — Cavity
Header → Overlays	שכבות הצגה — Overlay
Vertex Paint mode	Color by Layer / Dirt

💡 Z = Shading שינוי מצב הצגה | MatCap לפיסול | Ctrl+Tab = תפריט מצבים = Pie

Sculpt Mode Cheat Sheet | גיליון קיצורים מהיר

● Brushes | מברשות

F	גודל מברשת Brush Radius
Shift+F	עוצמה Strength
Ctrl+Click	היפוך Invert
Shift+Click	חלקה Smooth
W	תפריט מברשות Brush Popup
G	משיכה — Grab
K	Snake Hook
I	ניפוח — Inflate
P	כיווץ — Pinch
T	דחיפה — Thumb
E	Elastic Deform
B	בלבולי — Blob

● Masks & Face Sets | מסכות

M	מברשת מסכה Mask Brush
Ctrl+I	היפוך מסכה Invert Mask
Alt+M	ניקוי מסכה Clear Mask
H	הסתרת מסכה Hide Mask
B (Mask mode)	Box Mask
Ctrl+W	Paint Face Set
H (Face Set)	Face Set הסתרת Face Set Hide Face Set
Alt+H	גלה הכל Reveal All
Shift+H	הסתרת היפוך Invert Hide
Ctrl+D	Dyntopo
Ctrl+R	Voxel Remesh
Ctrl+Alt+R	Quad Remesh

● Navigation | ניווט וכללי

עכבר אמצעי Middle Mouse	סיבוב תצוגה Orbit
עכבר+Shift Shift+Mouse	הזזה Pan
גלגלת Scroll	זום Zoom
Numpad 1/3/7	חזית/צד/עליון Front/Side/Top
Z	מצב הצגה Shading
Alt+Z	X-Ray
Ctrl+Z	ביטול Undo
Ctrl+Shift+Z	חזרה Redo
F3	חיפוש Search
N	N-Panel
Ctrl+Space	תצוגה מלאה Maximize
Ctrl+Tab	מצבים Mode Pie